

SketchUp Pro

CURSO BÁSICO / INTERMEDIO 12 horas

Objetivos del curso:

Este curso tiene como objetivo descubrirete la enorme ventaja y potencia de SketchUp Pro para representar en 3D todos tus proyectos de forma rápida.

Aprenderás a modelar en SketchUp desde el minuto uno.

El curso queda organizado en dos secciones:

- 1ª: Aprender a dibujar con SketchUp y su metodología de trabajo.
- 2ª: Funciones y procesos de trabajo con **plugins específicos para topografía.**



Información:

Fechas:	28, 29 y 30 de noviembre de 2016 (lunes a miércoles)
Horario:	De 16:30 a 20:30 h. (12 horas de duración)
Carácter:	Semi-presencial a través de internet.
Plazas:	15 plazas máximo.
Precio:	Colegiados/as: 89 € + IVA No Colegiado/as: 119 € + IVA

Organiza:

Col·legi Oficial
d'Enginyers Tècnics en Topografia
de Catalunya

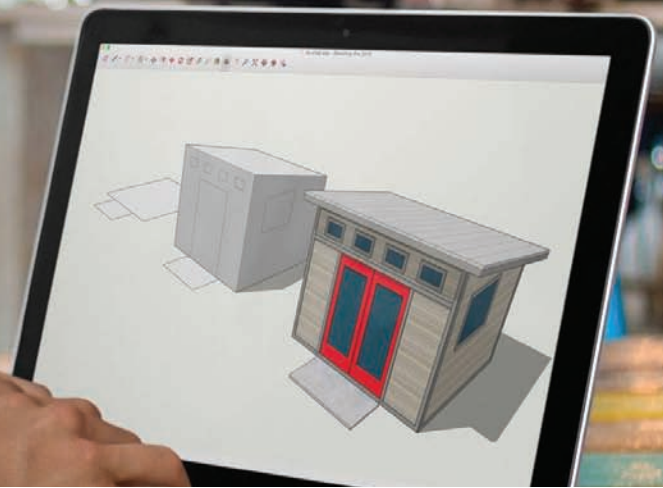


¿CÓMO FUNCIONAN NUESTROS CURSOS SEMIPRESENCIALES?

Es súper sencillo. Simplemente te conectas desde tu ordenador, tablet o smartphone a la pantalla de nuestro profesor y ¡ya estás listo para seguir la clase en directo! No es necesario tener webcam, simplemente unos auriculares y, opcionalmente, un micrófono para poder interactuar mejor con el profesor.

Curso de Formación

Básico/Intermedio
(Específico para Topografía)



Objetivos de este curso

Este curso de formación tiene como objetivo prioritario descubrir la enorme ventaja y potencia de representación en 3D que SketchUp puede aportar a los profesionales que lo usen. Le proporcionará una excelente base para empezar a trabajar de inmediato con SketchUp y obtener resultados desde el minuto uno.

Conocimientos previos

- No es necesario tener conocimiento previo alguno de diseño asistido por ordenador.

Tabla de Contenidos

1 SketchUp Primeros Pasos

- Elección de plantilla y unidades.
- Orbitar, zoom, desplazar y seleccionar.
- Herramientas básicas de dibujo (línea, rectángulo, arco...)
- Trabajar con medidas exactas y sistema de inferencias.
- Extruir planos (pasar de 2D a 3D).

2 Herramientas Avanzadas

- Herramienta Mover/Copiar (Dibujaremos de una escalera).
- Herramientas de medición (Acotación y líneas auxiliares).
- Herramientas de Texto (2D y 3D).
- Herramienta "Sígueme" (Figuras de revolución y molduras).
- Herramientas Rotar, Escalar, Equidistancia e Intersecar.

3 Grupo y Componente

- Diferencias entre Grupo y Componente.
- Guardar en Biblioteca.
- Galería 3D.
- Funciones de Grupo y Componente.
- Esquema y Capas.

4 Importar archivos de CAD (DWG/DXF)

- Práctica: Realizaremos el dibujo de una vivienda.
- Cómo importar planos DWG/DXF.
- Redibujado de líneas y creación de planos.
- Levantamiento en 3D de la vivienda (puertas, ventanas...).
- Forjado y Cubierta (y montaje de todas las partes).
- Planos de sección (con exportación a DWG).

5 Imágenes y Texturas

- Biblioteca de texturas.
- Importación de imágenes (distintas opciones).
- Mapeado y adaptación de texturas.
- Opciones de exportación de perspectivas (imágenes en 2D).

6 Visualización: Sombras, Escenas y Estilos

- Ajuste de sombras con geolocalización y orientación solar.
- Escenas: Herramientas de paseo, creación de presentaciones.
- Exportación de vídeo (opciones de transición entre escenas).
- Estilos: Seleccionar, editar y mezclar distintos estilos.

7 Tratamiento de terrenos: Topografía

- Herramientas "Caja de Arena"
- Modelar terrenos a partir de curvas de nivel.
- Excavar plataformas y viales de terrenos.
- Proyección de parcela catastral sobre el terreno para medir en verdadera superficie.
- Aplicación de ortofotos a curvas de nivel.
- Plugin para importar documentos de nubes de puntos.
- Exportación de archivos .KMZ

8 Resolución de Dudas