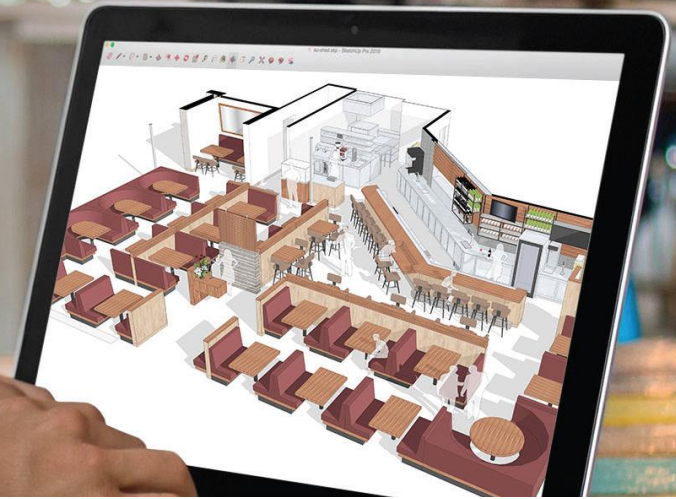


# Curso de Formación Avanzado (Específico para Topografía)

27, 28, 29 y 30 de marzo de 2017



## Objetivos del curso:

Este curso avanzado es para usuarios de SketchUp que quieren descubrir los aspectos más avanzados y productivos del programa, incluyendo la creación de formas curvas, tratamiento de terrenos, geo-localización, edición de texturas, bloques dinámicos, y sobre todo, la composición e impresión de todos los planos del proyecto con el potentísimo LayOut. También se muestran Plugins muy interesantes específicos para el campo de la topografía.

## ¿Qué conocimientos previos debería tener?

- Es imprescindible tener conocimientos medios de SketchUp.
- Se recomienda haber realizado el curso “Básico/Intermedio”.

## Información:

## Organizan:

Delegaciones Territoriales de Galicia  
y de Castilla y León

COLEGIO OFICIAL DE INGENIERÍA GEOMÁTICA Y  
TOPOGRÁFICA



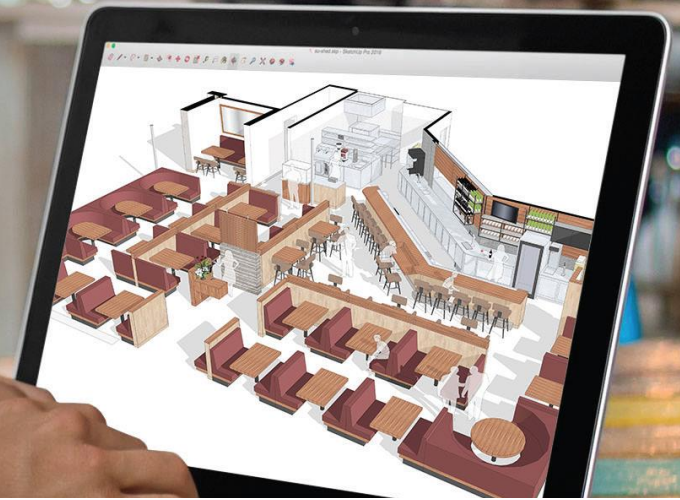
PER GEOMETRIAN VERITAS

Fechas:	27, 28, 29 y 30 de marzo de 2017
Horario:	De 18:00 a 21:00 h.
Carácter:	Semi-presencial a través de internet
Precio:	- Colegiados, Pre-colegiados y estudiantes: 85 € - No colegiados: 200 €
Inscripciones:	<a href="https://goo.gl/forms/EB3ghaM39L8Yzxxn1">https://goo.gl/forms/EB3ghaM39L8Yzxxn1</a>
Más información:	<a href="mailto:galicia@coit-topografia.es">galicia@coit-topografia.es</a> – 981 14 11 59

# Curso de Formación Avanzado

(Específico para Topografía)

27, 28, 29 y 30 de marzo de 2017



## Contenidos

### 1 SketchUp: Repaso Curso Básico

- Repaso general al funcionamiento básico de SketchUp.
- Herramientas básicas.
- Diferencias entre Grupo y Componente.
- Recordar el dibujo de una planta (puertas, ventanas, escalera).
- Sombras, estilos y secciones.

### 2 Aplicación y edición avanzada de texturas

- Importar imágenes como texturas.
- Modificación y mapeado de texturas.
- Adaptación de la fotografía a un modelo 3D.
- Aplicar texturas sobre caras curvas.
- Exportación de perspectivas en 2D.
- Ejemplo aplicación textura fotografía a terreno.
- Aplicación a geolocalización.
- Extracción de curvas de nivel desde geolocalización.

### 3 LayOut (para la composición de planos)

- Pasos previos para trabajar con LayOut.
- Herramientas básicas.
- Colores y estilo de forma.
- Modelo de SketchUp. Escala, escenas y vistas.
- Acotaciones y textos en LayOut.
- Gestión de páginas, capas y álbumes.

### 4 Fotografía adaptada (Photomatch)

- Importar como nueva fotografía adaptada.
- Dibujar sobre una imagen.
- Vistas con distintas fotografías.
- Proyectar una fotografía para su adaptación.

### 5 Componentes dinámicos

### 6 Plugins específicos

- Shape bender
- Curviloft
- Pompas de Jabón
- Instant road
- Instant sitegrader
- Instant terrain
- TIG Tools
- Topo Shaper
- Cloud Point & Iso contours
- Artisan

### 7 Resolución de dudas